

Mentions légales du Jeu

Editeur du Jeu :

- ANFOPEIL, Association immatriculée au répertoire des entreprises et établissements de l'INSEE sous le numéro 778 413 161, dont le siège social est situé rue du Champ de Foire, 39800 POLIGNY
- Adresse mail de contact : accueil@anfopeil-enil.fr
- Téléphone : 03 84 37 27 24

Directeur de publication

- Jehan MOREAU, Président de l'ANFOPEIL

Hébergeur

- ONLINEFORMAPRO, SA à conseil d'administration, inscrite au Registre du Commerce et des Sociétés de VESOUL sous le n°424 780 336, dont le siège est situé Espace de la Motte, 19 rue du Praley, 70000 VESOUL
- Numéro de téléphone : 03 84 76 52 44

Conditions générales d'utilisation du Jeu

L'ANFOPEIL, association immatriculée au répertoire des entreprises et établissements de l'INSEE sous le numéro 778 413 161, dont le siège social est situé rue du Champ de Foire, 39800 POLIGNY, est l'éditeur d'un jeu multimédia en ligne de mise en situation et de tests de connaissances dans le domaine de la transformation laitière dénommé « Cheese Quest », lequel est composé de plusieurs niveaux (ci-après le « **Jeu** »).

Le Jeu est accessible sur le réseau Internet, via une plateforme hébergée par la société ONLINEFORMAPRO, à l'adresse URL suivante : <https://dairy-lms.eformation.info> (ci-après la « **Plateforme** »).

L'accès et l'utilisation du Jeu suppose l'acceptation par l'Utilisateur des présentes conditions générales d'utilisation (ci-après les « **CGU** »).

Est considéré comme Utilisateur une personne physique autorisée par le Licencié de l'ANFOPEIL à utiliser le Jeu.

1. DEFINITIONS

Les termes ci-après auront le sens résultant des définitions ci-dessous, qu'ils soient employés au singulier ou au pluriel :

Compte Utilisateur : désigne le compte rattaché à l'Utilisateur sur la Plateforme ;

Données à caractère personnel : désignent les données qui, au sens de la Législation relative à la protection des données, permettent de désigner ou d'identifier, directement ou indirectement, une personne physique ;

Identifiant : désigne le Login grâce auquel l'Utilisateur s'identifiera pour se connecter à son Compte Utilisateur sur la Plateforme. L'identifiant sera toujours accompagné d'un mot de passe propre à l'Utilisateur ;

Législation relative à la protection des données : désigne le Règlement Général Européen sur la Protection des Données 2016/679 (« RGPD »), ainsi que les législations nationales prises en application du RGPD, dont la Loi informatique et libertés du 6 janvier 1978 telle qu'amendée ;

Licencié : désigne la personne morale qui a conclu un contrat de licence avec l'ANFOPEIL permettant à l'Utilisateur d'accéder et d'utiliser la Plateforme incluant le Jeu ;

Parties : désigne au pluriel, ensemble l'ANFOPEIL et l'Utilisateur. Au singulier, désigne une seule des deux Parties ;

Utilisateur : désigne toute personne physique autorisée par le Licencié à accéder et utiliser la Plateforme incluant le Jeu.

2. OBJET

Les CGU ont pour objet de définir les conditions dans lesquelles l'Utilisateur peut accéder et utiliser le Jeu.

3. ACCEPTATION DES CGU

Les CGU constituent un contrat entre l'ANFOPEIL et l'Utilisateur au sens de l'article 1103 du Code civil.

L'Utilisateur est présumé avoir accepté les CGU dès sa première utilisation du Jeu.

Il est précisé que les CGU sont accessibles dans le jeu au moyen d'un lien hypertexte dans la rubrique « Mentions légales » et peuvent ainsi être consultées à tout moment.

4. ENTREE EN VIGUEUR - DUREE

Les CGU entrent en vigueur dès la première utilisation du Jeu par l'Utilisateur.

Elles resteront en vigueur aussi longtemps que l'Utilisateur demeure autorisé par le Licencié à accéder à la Plateforme, sauf en cas de résiliation anticipée des CGU à l'initiative de l'Utilisateur ou de l'ANFOPEIL dans les cas prévus à l'article 17.

5. DROIT D'ACCES ET D'UTILISATION DU JEU

L'ANFOPEIL concède, en licence précaire et librement révocable, à l'Utilisateur un droit personnel, non exclusif, non cessible et non transférable d'accès et d'utilisation du Jeu, pendant toute la durée des CGU.

Ce droit n'est concédé que dans le seul et unique but de permettre à l'Utilisateur l'accès et l'utilisation du Jeu pour ses propres besoins dans le cadre de sa formation, à l'exclusion de toute autre finalité. Le droit d'utilisation s'entend du droit d'utiliser le Jeu conformément à sa destination.

L'Utilisateur ne pourra en aucun cas mettre le Jeu à disposition d'un tiers. Il s'interdit strictement toute autre utilisation, en particulier toute représentation, reproduction, adaptation, modification, traduction, arrangement, diffusion, commercialisation, correction ou décompilation du Jeu, sans que cette liste ne soit limitative.

6. CONFIGURATION MINIMALE REQUISE

L'accès au Jeu nécessite que l'Utilisateur dispose d'un matériel informatique (PC, MAC ou tablette), d'une connexion Internet haut débit et d'un navigateur web.

Tous les coûts afférents à l'accès au Jeu et à son utilisation, que ce soient les frais matériels, logiciels ou d'accès à Internet sont exclusivement à la charge de l'Utilisateur ou du Licencié par l'intermédiaire duquel l'Utilisateur accède au Jeu.

L'Utilisateur est seul responsable du bon fonctionnement et de la sécurisation appropriée de son équipement informatique ainsi que son accès Internet.

7. ACCES A LA PLATEFORME INCLUANT LE JEU

7.1. Création du Compte utilisateur

L'accès à la Plateforme incluant le Jeu nécessite la création d'un Compte utilisateur. Pour cela, l'Utilisateur doit disposer d'une adresse email valide.

L'ANFOPEIL transmettra à l'Utilisateur via son adresse email l'Identifiant et le mot de passe lui permettant de se connecter à la Plateforme.

L'Utilisateur accepte de fournir et de maintenir les informations le concernant exactes, à jour et complètes.

7.2. Identifiant

L'Identifiant de l'Utilisateur est personnel et confidentiel. L'Utilisateur devra conserver cet Identifiant de manière sécurisée et s'engage à ne pas le divulguer à des tiers pour quelque raison, de quelque manière et sous quelque forme que ce soit.

En cas de perte, oubli ou vol de son Identifiant, l'Utilisateur doit modifier son mot de passe dans les plus brefs délais, directement depuis son Compte utilisateur, ou en cliquant sur le bouton « *Mot de passe oublié* » situé sous le formulaire de saisie de l'Identifiant de connexion. L'Utilisateur est alors invité à créer un nouveau mot de passe.

En aucun cas, l'ANFOPEIL ne saurait être responsable de la perte, du vol ou de l'oubli de l'Identifiant de l'Utilisateur ou de son utilisation frauduleuse. L'Utilisateur est seul responsable de l'accès et l'utilisation de la Plateforme avec son Identifiant.

8. DISPONIBILITE DU JEU

Le Jeu est accessible 24 heures sur 24, 7 jours sur 7, sous réserve de la survenance d'un évènement de force majeure ou un d'un évènement hors du contrôle de l'ANFOPEIL et sauf interruption, suspension ou limitation dans le cadre d'opérations de maintenance et/ou de mises à jour nécessaires au bon fonctionnement du Jeu.

L'ANFOPEIL n'est tenue qu'à une obligation de moyens concernant l'accessibilité, le fonctionnement et la disponibilité du Jeu. L'ANFOPEIL se réserve la possibilité d'interrompre, de suspendre ou de limiter l'accès à tout ou partie du Jeu notamment en raison de contraintes d'ordre juridique ou technique.

L'Utilisateur reconnaît expressément que les suspensions, interruptions ou limitations susmentionnées pourront intervenir à tout moment sans préavis et qu'elles n'ouvriront droit à aucune obligation, ni indemnisation à son profit.

L'Utilisateur est informé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. Dans ces conditions, il lui appartient de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels notamment de la contamination par d'éventuels virus circulant sur le réseau Internet ou de l'intrusion d'un tiers dans le système de son terminal (ordinateur portable, assistant personnel ou mobile) à quelque fin que ce soit, et de procéder sur son ordinateur portable et sur son assistant personnel à des sauvegardes préalablement et postérieurement à l'accès et l'utilisation du Jeu.

L'utilisateur reconnaît être pleinement informé du défaut de fiabilité du réseau Internet, tout particulièrement en termes d'absence de sécurité relative à la transmission de données et de non garantie des performances relatives au volume et à la rapidité de transmission des données,

9. SERVICE D'ASSISTANCE

L'Utilisateur bénéficie de l'accès au service d'assistance de l'ANFOPEIL à l'adresse email suivante accueil@anfopeil-enil.fr en cas de questions relatives à l'utilisation et au fonctionnement du Jeu.

10. PROPRIETE INTELLECTUELLE

L'ANFOPEIL est et demeure propriétaire du Jeu et de ses évolutions, améliorations, adaptations, et de tous ses composants tels que, sans que cette liste soit limitative, notamment l'ensemble des informations, textes, données, fichiers, codes, scripts, images animées ou non, interface graphique, dessins, photographies, sons, musiques, thèmes, personnages, noms, dialogues, histoires, animations, fonctions interactives, gameplay (jouabilité), base de données, logiciels, contenus multimédias etc.

La concession du droit d'utilisation non exclusif du Jeu et de ses composants prévue au CGU n'entraîne aucun transfert de droits de propriété intellectuelle au profit de l'Utilisateur.

L'Utilisateur s'engage à ne pas porter atteinte directement ou indirectement aux droits de l'ANFOPEIL.

Il est notamment formellement interdit à l'Utilisateur d'utiliser le Jeu et ses composants pour toute autre finalité que celle prévue à l'article 5 des CGU, et en particulier, sans que cette liste ne soit limitative, toute adaptation, modification, traduction, arrangement, correction, diffusion, décompilation, décryptages, extractions, réutilisations, copies et plus généralement, tous actes de reproduction, représentation, commercialisation du Jeu et de ses composants, en tout ou partie, à quelque titre et sur quelque support que ce soit, sans l'autorisation préalable écrite de l'ANFOPEIL.

L'Utilisateur s'interdit également de reproduire, représenter, utiliser et diffuser les marques, logos et tout autre signe distinctif de l'ANFOPEIL sans son autorisation.

L'Utilisateur ne pourra céder ou concéder à tout tiers tout ou partie des droits et obligations résultant des CGU, que ce soit dans le cadre d'une cession temporaire, d'une sous-licence et de tout autre contrat prévoyant le transfert ou le droit d'usage desdits droits et obligations.

11. MOISSONNAGE ET FOUILLES DE TEXTES ET DE DONNEES

L'ANFOPEIL s'oppose à toutes opérations de moissonnage et de fouille de textes et de données au sens de l'article L.122-5-3 du Code de la propriété intellectuelle. Cette opposition couvre l'ensemble du Jeu et de ses composants.

Toutes opérations de moissonnage et de fouille de textes et de données visant le Jeu et ses composants, par tous procédés, robots, scripts, logiciels ou tout dispositif de collecte manuel ou automatique de données, outil ou processus conçu pour extraire des données ou les moissonner, et notamment afin d'utiliser le contenu pour le développement de tout programme logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, la formation d'un système d'apprentissage automatique ou d'intelligence artificielle (IA) constituent donc des actes de contrefaçon sauf obtention d'un accord spécifique formellement exprimé de l'ANFOPEIL.

12. COMPORTEMENTS PROHIBES DE L'UTILISATEUR

Il est strictement interdit à l'Utilisateur d'utiliser le Jeu aux fins suivantes :

- l'exercice d'activités illégales, frauduleuses ou portant atteinte aux droits ou à la sécurité des tiers,
- l'atteinte à l'ordre public ou la violation des lois et règlements en vigueur,
- l'intrusion dans le système informatique d'un tiers ou toute activité de nature à nuire, contrôler, interférer, ou intercepter tout ou partie du système informatique d'un tiers, en violer l'intégrité ou la sécurité,
- l'envoi d'emails non sollicités et/ou de prospection ou sollicitation commerciale,
- les manipulations destinées à améliorer le référencement d'un site tiers,
- l'aide ou l'incitation, sous quelque forme et de quelque manière que ce soit, à un ou plusieurs des actes et activités décrits ci-dessus,
- et plus généralement toute pratique détournant le Jeu à des fins autres que celles pour lesquelles il a été conçu.

Sont également strictement interdits : (i) tous comportements de nature à interrompre, suspendre, ralentir ou empêcher la continuité du Jeu, (ii) toutes intrusions ou tentatives d'intrusions dans les systèmes de l'ANFOPEIL, (iii) tous détournements des ressources système du Jeu, (iv) toutes actions de nature à imposer une charge disproportionnée sur les infrastructures de cette dernière, (v) toutes atteintes aux mesures de sécurité et d'authentification, (vi) et enfin plus généralement tout manquement aux CGU.

Il est strictement interdit de monnayer, vendre ou concéder tout ou partie de l'accès au Jeu, ainsi qu'aux informations qui y sont hébergées et/ou partagées.

13. LIMITATION ET EXCLUSION DE RESPONSABILITE DE L'ANFOPEIL

L'ANFOPEIL ne souscrit que des obligations de moyens aux termes des présentes CGU.

En toutes hypothèses :

- La responsabilité de l'ANFOPEIL est limitée aux seuls dommages qui sont causés directement par un manquement dont il est démontré qu'il lui est exclusivement imputable ;
- L'ANFOPEIL ne pourra être tenue responsable des préjudices et dommages indirects, accessoires, consécutifs, perte de bénéfice, perte de chiffre d'affaires, perte de marge, perte de profit, perte d'opportunité, atteinte à la réputation, perte de revenus, perte d'économie anticipée, subi par l'Utilisateur ou par tout tiers, nonobstant le fait que l'ANFOPEIL ait pu avoir connaissance de la possibilité de tels dommages ;
- L'ANFOPEIL ne pourra être tenue responsable en cas d'interruption d'Internet, de virus ou de mauvaise utilisation ou conservation de l'Identifiant. L'Utilisateur est seul responsable de la sécurité de ses équipements, données et logiciels, et s'engage à prendre toutes les mesures nécessaires pour les protéger.
- L'ANFOPEIL ne pourra être tenue responsable de tout dommage causé par un prestataire de service externe (ex : hébergeur) ou par un cas de force majeure, tel que défini par les juridictions françaises.

14. CONVENTION DE PREUVE

Les données de connexions, de navigation, de téléchargement et plus généralement d'utilisation du Jeu, sont conservées par l'ANFOPEIL à titre de preuve.

L'archivage de ces données par l'ANFOPEIL est effectué sur un support fiable et durable. À ce titre, l'Utilisateur est informé que l'ANFOPEIL peut collecter les adresses IP et les données de connexion des équipements informatiques accédant au Jeu, notamment à des fins de contrôle des accès, du respect des droits de l'ANFOPEIL et de preuve de l'exécution et /ou de toute violation des présentes CGU et/ou des droits de l'ANFOPEIL.

Ces données et informations feront foi entre l'Utilisateur et l'ANFOPEIL jusqu'à preuve contraire.

15. DONNEES A CARACTERE PERSONNEL

L'ANFOPEIL s'engage à protéger les Données à caractère personnel de l'Utilisateur, enregistrées lors de son accès et/ou utilisation du Jeu, en tant que responsable de traitement conformément à la Législation relative à la protection des données.

Les Données à caractère personnel communiquées par l'Utilisateur sont nécessaires pour son accès au Jeu et pour son utilisation ainsi que pour répondre à ses demandes et assurer le support et la maintenance du Jeu. Ces informations sont strictement confidentielles et destinées exclusivement à l'ANFOPEIL.

L'ANFOPEIL s'engage à ne pas divulguer, céder, louer ou transmettre les Données à caractère personnel de l'Utilisateur à des tiers autres que la société ONLINEFORMAPRO qui est l'hébergeur de la Plateforme.

Les Données à caractère personnel de l'Utilisateur seront conservées pendant la durée d'utilisation du Jeu par l'Utilisateur et seront archivées à la clôture de son Compte utilisateur pendant la durée légale nécessaire au respect des obligations légales de l'ANFOPEIL ou aux fins de preuve pour la constatation, l'exercice ou la défense d'un droit en justice.

Conformément à la Législation relative à la protection des données, l'ANFOPEIL s'engage à prendre toute précaution utile, au regard de la nature des Données à caractère personnel de l'Utilisateur et des risques présentés par le traitement, pour en préserver la sécurité et la confidentialité et, notamment, empêcher la destruction, la perte, l'altération, la divulgation ou l'accès non autorisé à ces données.

Conformément à la Législation relative à la protection des données, l'Utilisateur dispose d'un droit d'accès, de rectification, de limitation et de portabilité des Données à caractère personnel le concernant. L'Utilisateur peut exercer ses droits à tout moment auprès de l'ANFOPEIL par courriel adressé à l'adresse suivante : accueil@anfopeil-enil.fr

16. MISE A JOUR DES CGU

L'ANFOPEIL se réserve le droit de modifier et/ou de mettre à jour à tout moment les CGU sans préavis.

L'utilisateur pourra à tout moment les consulter sur le site <https://anfopeil-enil.fr>

L'accès et l'utilisation de la Plateforme seront soumis aux CGU en vigueur au moment de cet accès et de cette utilisation.

17. SUSPENSION ET RESILIATION

L'ANFOPEIL se réserve le droit de suspendre ou de clôturer définitivement le Compte Utilisateur en cas de non-respect par ce dernier de l'une quelconque des obligations mises à sa charge par les CGU, dans la mesure où, en cas de manquement réparable, l'Utilisateur n'aurait pas remédié à son manquement dans un délai de quinze (15) jours à compter de la date de 1^{ère} présentation de la mise en demeure d'exécuter ses obligations, notifiée par lettre Recommandée avec Accusé de Réception.

L'ANFOPEIL se réserve le droit de suspendre ou de clôturer définitivement le Compte Utilisateur, sans mise en demeure préalable et sans que sa responsabilité ne puisse être engagée, en cas de manquement non réparable, comme en particulier en cas de :

- Utilisation du Jeu par l'Utilisateur pour toute autre finalité que celle prévue à l'article 5 des CGU ;
- Commission par l'Utilisateur des actes prohibés visés à l'article 12 des CGU ;
- Violation par l'Utilisateur des droits de propriété intellectuelle de l'ANFOPEIL sur le Jeu et ses composants ;
- Refus par l'Utilisateur des modifications/mises à jour des CGU ;
- Rupture/termination du contrat de licence conclu entre l'ANFOPEIL et le Licencié, pour quelque cause que ce soit ;
- Désactivation de la Plateforme.

L'Utilisateur pourra clôturer son Compte utilisateur, sans avoir à motiver sa décision, par e-mail à l'adresse suivante : accueil@anfopeil-enil.fr.

La clôture du Compte utilisateur emporte résiliation de plein droit des CGU à l'égard de l'Utilisateur à l'exception des articles qui, de par leur nature, continueront à produire leurs effets après la résiliation des CGU :

- Article 10 : Propriété intellectuelle
- Article 13 : Limitation et exclusion de responsabilité
- Article 15 : Données à caractère personnel
- Article 18 : Confidentialité

En cas de résiliation des CGU, quel qu'en soit le motif, l'Utilisateur perdra son droit d'accès et d'utilisation du Jeu.

18. CONFIDENTIALITE

Chacune des Parties s'engage à garder strictement confidentiels tous les documents et informations qui lui auront été ou non désignés comme confidentiels par l'autre Partie, dont elle aurait eu connaissance à l'occasion de la conclusion et de l'exécution des CGU et à ne pas les divulguer sans l'accord écrit préalable de l'autre Partie.

Cette obligation ne s'étend pas aux documents et informations :

- Dont la partie qui les reçoit avait déjà connaissance ;
- Déjà publiques lors de leur communication ;
- Et dont la communication serait exigée par les autorités judiciaires, en application des lois et règlements ou en vue d'établir les droits d'une Partie au titre des CGU.

Le présent engagement de confidentialité restera en vigueur pendant la durée du CGU et pour une durée de cinq (5) ans suivant leur cessation pour quelque cause que ce soit.

19. RENONCIATION

Le fait pour l'ANFOPEIL ou l'Utilisateur de ne pas se prévaloir d'une ou plusieurs stipulations des CGU ne pourra en aucun cas impliquer la renonciation par l'un ou l'autre à s'en prévaloir ultérieurement.

20. INVALIDITE PARTIELLE

Dans l'hypothèse où une ou plusieurs stipulations des CGU seraient considérées comme non-valides par une juridiction compétente, les autres clauses conserveront leur portée et effet.

La stipulation considérée comme non-valide sera remplacée par une stipulation dont le sens et la portée seront le plus proche possible de la clause ainsi invalidée.

21. CESSION DES CGU

Les CGU ne pourront en aucun cas faire l'objet d'une cession totale ou partielle, à titre onéreux ou gratuit, de la part de l'Utilisateur, sans autorisation écrite, expresse et préalable de l'ANFOPEIL.

22. ASSURANCE

L'ANFOPEIL déclare être titulaire d'une police d'assurance souscrite auprès d'une compagnie notoirement solvable, couvrant sa responsabilité civile professionnelle.

L'ANFOPEIL s'engage à maintenir sa police d'assurance, telle que décrite ci-dessus, pendant toute la durée d'exécution des CGU.

23. DROIT APPLICABLE ET JURIDICTIONS COMPETENTES

Les CGU seront exécutées et interprétées conformément au droit français.

Les Parties déclarent leur intention de chercher entre elles une solution amiable à toute difficulté qui pourrait surgir à propos de la validité, de l'interprétation ou de l'exécution des CGU et ce, pendant une période d'au moins trente (30) jours à compter de la notification par l'une des Parties de ses griefs. Dans les limites permises par la loi, en cas de désaccord persistant, le litige sera soumis aux juridictions françaises compétentes.